Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение основная общеобразовательная школа №21 сельского поселения «Поселок Герби» Верхнебуреинского муниципального района Хабаровского края

Согласовано зам.директора по УВР _____МБОУ ООШ №21

____ X.С.Бадмацыренова «15» мая 2024года



РАБОЧАЯ ПРОГРАММА

Курса внеурочной деятельности «Робототехника»

Курс внеурочной деятельности для учащихся 5-7 классов Руководитель курса внеурочной деятельности: Кадачагина И.И.

2024 – 2025 учебный год

Пояснительная записка

Рабочая программа по *робототехнике* для **5-7 классов** составлена в соответствии с:

- Федеральным законом «Об образовании в Российской Федерации» №273-ФЗ от 29.12.2012 г. (с изменениями и дополнениями от 31.07.20 г. ФЗ-№304);
- требованиями федерального государственного образовательного стандарта основного общего образования (утвержден приказом Министерства образования и науки Российской Федерации от 31.05.2021г. №287),
- Стратегией развития воспитания в Российской Федерации на период до 2025 года (Распоряжение Правительства РФ от 29.052015 №996-р)
- Концепцией духовно-нравственного развития и воспитания гражданина России;
- санитарно-эпидемиологическими требованиями к организации воспитания, обучения, отдыха и оздоровления детей и молодёжи С.П.2.4.36-48-20, утверждённые постановлением Главного государственного санитарного врача РФ от 28.09.2020 № 28 (действуют с 01.01.2021, срок действия ограничен 01.01.2027);
- «Развитие образовательной робототехники и непрерывного IT-образования в Российской Федерации», утвержденной «Агентством инновационного развития» №172-Р от 01.10.2014

на основе:

- примерной программы воспитания, одобренной федеральным учебнометодическим объединением по общему образованию от 2 июня 2020 года № 2/20
- основной образовательной программы начального \ основного общего образования МБОУ ООШ №21 п.Герби;
- рабочей программы воспитания МБОУ ООШ №21

п.Герби с учетом:

- учебного плана МБОУ ООШ №21 п.Герби на 2024-2025 учебный год;
- требований к оснащению образовательного процесса.

СОДЕРЖАНИЕ

Основным содержанием данного курса являются занятия по техническому моделированию, программирования робота.

Актуальность курса заключается в том, что он направлен на формирование творческой личности, живущей в современном мире. DOBOT это робот манипулятор, 3D-принтер, лазерный гравер, ручка для рисования и другие подключаемые модули. Курс ориентирован: на изучение основных физических принципов и базовых технических решений, лежащих в основе всех современных конструкций и устройств: на изучение языков программирования.

Концепция курса основана на необходимости разработки учебнометодического комплекса для изучения робототехники. Изучения робототехники

имеет политехническую направленность — дети конструируют механизмы, решающие конкретные задачи. Технология на основе манипулятора DOBOT позволяет развивать навыки управления роботом у детей всех возрастов, поэтому школы, не имеющие политехнического профиля, остро испытывают потребность в курсе робототехники и любых других курсах, развивающих научно-техническое творчество детей.

Процесс освоения, конструирования и программирования роботов выходит за рамки целей и задач, которые стоят перед средней школой,поэтому курс является инновационным направлением в дополнительном образовании детей. Это позволяет ребенку освоить достаточно сложные понятия — алгоритм, цикл, ветвление, переменная. Робот DOBOT может стать одним из таких исполнителей. По сравнению с программированием виртуального исполнителя, DOBOT - робот вносит в решение задач элементы исследования и эксперимента, повышает мотивацию учащихся, чтобудет положительно оценено педагогом.

На занятиях используются модули наборов серии DOBOT. Используя персональный компьютер или ноутбук с программным обеспечением, элементы из модулей, ученики могут составлять алгоритм управления манипулятором, программировать на выполненияразнообразных задач.

В начале курса, ученики 5-6 класса программируя DOBOT, изучают основы робототехники, программирования и микроэлектроники. Используют алгоритмический язык, встроенное программное обеспечение DOBOT, среду Blockly, Scratch выполняют простые задачи.

Учащиеся 7-9 класса учатся создавать программы, изучают основы программирования DOBOT на языке Python. Используют аппаратно- программные средства Arduino для построения и прототипирования простых систем, моделей и экспериментов в области электроники, автоматики, автоматизации процессов и робототехники.

Итогом изучения курса учениками, является создание. написаниепрограмм, защита проектов.

Курс «Робототехника» ориентирован на учащихся 5-7 классов.

Рабочая программа рассчитана на 1 час в неделю для каждого класса, по 34 часа в год, занятия по робототехнике проводятся согласно учебному расписанию.

Направленность программы: техническая.

Педагогическая целесообразность и уникальность программы заключается в возможности объединить конструирование и программирование в одном курсе. Техническое творчество — мощный инструмент синтеза знаний, закладывающий прочные основы системного мышления. Таким образом, инженерное творчество и лабораторные исследования — многогранная деятельность, которая должна стать составной частью повседневной жизни каждого обучающегося.

Новизна

Новизна программы заключается в том, что она составлена с учётом опыта работы с детьми возрастных групп 9-12 лет, а также предполагает использование актуальных инновационных методик обучения и современных образовательных конструкторов, соответствующих данной возрастной категории.

Цели и задачи курса

Цели

- заложить основы алгоритмизации и программирования сиспользованием робота DOBOT;
- научить использовать средства информационных технологий, чтобы проводить исследования и решать задачи в межпредметной деятельности;
- заложить основы информационной компетентности личности, т.е.помочь обучающемуся овладеть методами сбора и накопления информации, современных технологий, их осмыслением, обработкой и практическим применением через урочную, внеурочную деятельность, систему дополнительного образования, в том числе с закреплением и расширением знаний по английскому языку.
- повысить качество образования через интеграцию педагогических и информационных технологий.

Задачи курса:

- научить программировать роботов на базе DOBOT;
- научить работать в среде программирования;
- изучить основы программирования языка Python.
- научить составлять программы управления;
- развивать творческие способности и логическое мышлениеобучающихся;
- развивать образное, техническое мышление и умение выразить свой замысел;
- развивать умения работать по предложенным инструкциям поуправлению моделей;
 - развивать умения творчески подходить к решению задачи;
 - развивать применение знаний из различных областей знаний;
- развивать умения излагать мысли в четкой логической последовательности, отстаивать свою точку зрения, анализировать ситуацию и самостоятельно находить ответы на вопросы путемлогических рассуждений;
 - получать навыки проведения физического эксперимента;
 - получить опыт работы в творческих группах;
- ведение инновационной, научно-исследовательской, экспериментальной и проектной деятельности в области робототехники.

Содержание программы

Учебно-тематический план на 1 год обучения

No	Название темы	Всего	Теория	Практика	Подведение итогов
1	Вводное занятие. Краткий обзор содержимого робототехнического комплекта	1	1		-
2	Знакомство с роботом DOBOT (12ч)	11	5	6	-
3	Программирование в блочной среде	12	6	6	-
4	Основы микроэлектроники	4	2	2	
5	Подготовка проекта	2		2	
6	Защита проекта	2		2	

Введение (1 ч.)

Поколения роботов. История развития робототехники.

Применение роботов. Развитие образовательной робототехники. Цели и задачи курса. Техника безопасности.

Знакомство с роботом РОВОТ (11ч)

Робот DOBOT. робот манипулятор, 3D-принтер, лазерный гравер и ручка для рисования. Возможности DOBOT. Сменные модули 3D-принтер, Лазерный гравер и Фрезерный станок. Управление манипулятором DOBOT с пульта. Управление мышью. Рисование объектов манипулятором. Выполнение творческого проекта, рисование картины.

Программирование в блочной среде (12ч)

Установка программного обеспечения. Системные требования.

Интерфейс. Самоучитель. Панель инструментов. Палитра команд. Рабочее поле. Окно подсказок. Панель конфигурации. Пульт управления роботом. Первые простые программы. Передача и запуск программ. Тестирование робота. Блочная среда Blockly, Scratch.

Основы микроэлектроники (4 ч.)

Знакомство с устройствами Arduino.

Датчик касания (Touch Sensor, подключение и описание)

Датчик звука (Sound Sensor, подключение и описание)

Датчик освещенности (Light Sensor, подключение и описание)Датчик цвета (Color Sensor, подключение и описание)

Датчик расстояния (Ultrasonic Sensor, подключение и описание)

Подготовка, защита проекта. (4 ч) Планируемые результаты

Концепция курса предполагает внедрение инноваций в дополнительное техническое образование учащихся. Поэтому основными планируемыми результатами курса являются:

- 1. Развитие интереса учащихся к роботехнике;
- 2. Развитие навыков управления роботов и конструирования автоматизированных систем;
 - 3. Получение опыта коллективного общения при конструировании.
 - 4. Развитие интереса учащихся к программированию на языке Python.

СВЯЗЬ С РАБОЧЕЙ ПРОГРАММОЙ ВОСПИТАНИЯ

Реализация школьными педагогами воспитательного потенциала урока предполагает следующее:

- установление доверительных отношений между учителем и его учен иками, способствующих позитивному восприятию учащимися требований и просьб учителя, привлечению их внимания к обсуждаемой на уроке информа ции, активизации их познавательной деятельности;
- побуждение школьников соблюдать на уроке общепринятые нормы поведения, правила общения со старшими (учителями) и сверстниками (шко льниками), принципы учебной дисциплины и самоорганизации;
- привлечение внимания школьников к ценностному аспекту изучаем ых на уроках явлений, организация их работы с получаемой на уроке социал ьно значимой информацией инициирование ее обсуждения, высказывания у чащимися своего мнения по ее поводу, выработки своего к ней отношения;
- использование воспитательных возможностей содержания учебного предмета через демонстрацию детям примеров ответственного, гражданског о поведения, проявления человеколюбия и добросердечности, через подбор соответствующих текстов для чтения, задач для решения, проблемных ситуа

ций для обсуждения в классе;

- применение на уроке интерактивных форм работы учащихся: интелл ектуальных игр, стимулирующих познавательную мотивацию школьников; д идактического театра, где полученные на уроке знания обыгрываются в театр альных постановках; дискуссий, которые дают учащимся возможность приоб рести опыт ведения конструктивного диалога; групповой работы или работы в парах, которые учат школьников командной работе и взаимодействию с дру гими детьми;
- включение в урок игровых процедур, которые помогают поддержать мотивацию детей к получению знаний, налаживанию позитивных межлично стных отношений в классе, помогают установлению доброжелательной атмо сферы во время урока;
- организация шефства мотивированных и эрудированных учащихся над их неуспевающими одноклассниками, дающего школьникам социально з начимый опыт сотрудничества и взаимной помощи;
- инициирование и поддержка исследовательской деятельности школь ников в рамках реализации ими индивидуальных и групповых исследователь ских проектов, что даст школьникам возможность приобрести навык самосто ятельного решения теоретической проблемы, навык генерирования и оформл ения собственных идей, навык уважительного отношения к чужим идеям, оформленным в работах других исследователей, навык публичного в ыступления перед аудиторией, аргументирования и отстаивания своей точки зрения.

Тематическое планирование 5 - 6 класс

No	Тема занятия,	Кол-во	ЦОР и ЭОР
заня	вид занятия	часов	
тия			
Π/Π			
1	Введение в курс «Образовательная	1	https://dobot.ru
	робототехника». Что такое робот?		https://www.youtube.com/pla
			ylist?list=PLV9GKn06tyhKG
			FnF9xxw9_YlyLoiDVT7Z
2	Робот DOBOT . робот манипулятор,	1	https://dobot.ru
	3D-принтер, лазерный гравер и ручка		https://www.youtube.com/pla
	для рисования.		ylist?list=PLV9GKn06tyhKG
	Знакомство.		FnF9xxw9_YlyLoiDVT7Z
3	DOBOT Mooz. 3D-принтер, Лазерный	2	https://dobot.ru
	гравер и		https://www.youtube.com/pla
	Фрезерный станок		ylist?list=PLV9GKn06tyhKG
			FnF9xxw9_YlyLoiDVT7Z
4	Управление манипулятором DOBOT с	2	https://dobot.ru
	пульта		https://www.youtube.com/pla

			ylist?list=PLV9GKn06tyhKG
			FnF9xxw9_YlyLoiDVT7Z
5	Работа с DOBOT Studio.	2	https://dobot.ru
			https://www.youtube.com/pla
			ylist?list=PLV9GKn06tyhKG
			FnF9xxw9_YlyLoiDVT7Z
6	Слежение за курсором мыши.	2	https://dobot.ru
	Управление		https://www.youtube.com/pla
	мышью.		ylist?list=PLV9GKn06tyhKG
		2	FnF9xxw9_YlyLoiDVT7Z
7	Рисование объектов манипулятором	2	https://dobot.ru
			https://www.youtube.com/pla
			ylist?list=PLV9GKn06tyhKG
	D. C.	2	FnF9xxw9_YlyLoiDVT7Z
8	Режим обучения или первая простая	2	https://dobot.ru
	программа		https://www.youtube.com/pla
			ylist?list=PLV9GKn06tyhKG
	п	2	FnF9xxw9_YlyLoiDVT7Z
9	Лазерная гравировка изделий	2	https://dobot.ru
			https://www.youtube.com/pla
			ylist?list=PLV9GKn06tyhKG
10	П С У	2	FnF9xxw9 YlyLoiDVT7Z
10	Программирование в блочной среде	2	https://dobot.ru
			https://www.youtube.com/pla
			ylist?list=PLV9GKn06tyhKG FnF9xxw9_YlyLoiDVT7Z
11	Программирования примений в среде	2	
11	Программирование движений в среде Blockly	2	https://dobot.ru https://www.youtube.com/pla
	BIOCKTY		ylist?list=PLV9GKn06tyhKG
			FnF9xxw9_YlyLoiDVT7Z
12	Робот помогает читать книгу или	2	https://dobot.ru
12	циклы в Blockly	2	https://www.youtube.com/pla
	HARTISI B BIOCKTY		ylist?list=PLV9GKn06tyhKG
			FnF9xxw9_YlyLoiDVT7Z
13	Программирование движений в среде	2	https://dobot.ru
	Blockly, Scratch. Выбор проекта	2	https://www.youtube.com/pla
	Biockly, Sciutch. Biscop lipockiu		ylist?list=PLV9GKn06tyhKG
			FnF9xxw9_YlyLoiDVT7Z
14	Программирование движений в среде	2	https://dobot.ru
	Blockly, Scratch. Работа над проектом.	_	https://www.youtube.com/pla
			ylist?list=PLV9GKn06tyhKG
			FnF9xxw9_YlyLoiDVT7Z
15	Основы микроэлектроники. Знакомство	2	https://dobot.ru
	сустройствами Arduino		https://www.youtube.com/pla
	_ · _ 1	<u> </u>	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·

			1' 491' 4 DI WOOK 064 1 WO
			ylist?list=PLV9GKn06tyhKG
			FnF9xxw9_YlyLoiDVT7Z
16	Датчики. Машинное зрение для робота.	2	https://dobot.ru
			https://www.youtube.com/pla
			ylist?list=PLV9GKn06tyhKG
			FnF9xxw9_YlyLoiDVT7Z
17	Программирование движений в среде	2	https://dobot.ru
	BlocklyРабота над проектом.		https://www.youtube.com/pla
			ylist?list=PLV9GKn06tyhKG
			FnF9xxw9_YlyLoiDVT7Z
18	Защита проекта	2	https://dobot.ru
			https://www.youtube.com/pla
			ylist?list=PLV9GKn06tyhKG
			FnF9xxw9_YlyLoiDVT7Z
ИТОГ		34	
0			

Требования к знаниям и умениям учащихся

В результате обучения учащиеся должныЗНАТЬ:

- правила безопасной работы;
- основные компоненты DOBOT;
- конструктивные особенности различных модулей и механизмов;
- компьютерную среду, включающую в себя графический язык программирования;
- виды подвижных и неподвижных соединений;основные приемы управления роботом;
- как передавать программы;
- как использовать созданные программы;
- самостоятельно решать технические задачи в процессе управленияроботом (планирование предстоящих действий, самоконтроль, применять полученные знания, приемы и опыт управления с использованием специальных элементов, и других объектов и т.д.);
- блочные программы на компьютере для различных роботов;
- корректировать программы при необходимости;
- демонстрировать технические возможности роботов;

УМЕТЬ:

- работать с литературой, с журналами, с каталогами, в интернете(изучать и обрабатывать информацию);
- создавать действующие модели управления робота на основе DOBOT;

- создавать программы на компьютере в среде Blockly, Scratch;
- передавать (загружать) программы;
- корректировать программы при необходимости;
- демонстрировать технические возможности робота.

Тематическое планирование 7 класс

№	Тема занятия,	Кол-во	ЦОР и ЭОР
занятия	вид занятия	часов	
п/п			
1	DOBOT . робот манипулятор, 3D-	1	https://dobot.ru
	принтер, лазерный гравер и ручка для		https://www.youtube.c
	рисования. Техникабезопасности		om/playlist?list=PLV9
			GKn06tyhKGFnF9xx
			w9_YlyLoiDVT7Z
2	3D-принтер, Лазерный гравер и	1	https://dobot.ru
	Фрезерный		https://www.youtube.c
	станок .Примеры использования.		om/playlist?list=PLV9
			GKn06tyhKGFnF9xx
			w9_YlyLoiDVT7Z
3	DOBOT Mooz. Моделирование	2	https://dobot.ru
	производственных линий.		https://www.youtube.c
	Современное		om/playlist?list=PLV9
	производство. Индустрия 4.0		GKn06tyhKGFnF9xx
			w9 YlyLoiDVT7Z
4	Модуль линейных перемещений для	2	https://dobot.ru
	DOBOT		https://www.youtube.c
			om/playlist?list=PLV9
			GKn06tyhKGFnF9xx
			w9_YlyLoiDVT7Z
5	Конвейерная лента для DOBOT	2	https://dobot.ru
			https://www.youtube.c
			om/playlist?list=PLV9
			GKn06tyhKGFnF9xx
			w9 YlyLoiDVT7Z
6	Рисование объектов манипулятором	2	https://dobot.ru
			https://www.youtube.c
			om/playlist?list=PLV9
			GKn06tyhKGFnF9xx
			w9_YlyLoiDVT7Z
7	Лазерная гравировка изделий Режим	2	https://dobot.ru
	обучения		https://www.youtube.c
			om/playlist?list=PLV9
			GKn06tyhKGFnF9xx

			w9_YlyLoiDVT7Z
8	Программирование движений на Blockly иРуthon.	2	https://dobot.ru https://www.youtube.c om/playlist?list=PLV9
9	Ветвления If Else в Blockly и Python.	2	GKn06tyhKGFnF9xx w9_YlyLoiDVT7Z https://dobot.ru
			https://www.youtube.c om/playlist?list=PLV9 GKn06tyhKGFnF9xx w9_YlyLoiDVT7Z
10	Рекурсия и фрактал через лазерную резку наBlockly и Python.	2	https://dobot.ru https://www.youtube.c om/playlist?list=PLV9 GKn06tyhKGFnF9xx w9_YlyLoiDVT7Z
11	Выжигание папоротника Барнсли на Blockly иРуthon. Фракталы	2	https://dobot.ru https://www.youtube.c om/playlist?list=PLV9 GKn06tyhKGFnF9xx w9_YlyLoiDVT7Z
12	Формула прямоугольника. Геометрия и формулыв Blockly и Python.	2	https://dobot.ru https://www.youtube.c om/playlist?list=PLV9 GKn06tyhKGFnF9xx w9_YlyLoiDVT7Z
13	Координатная плоскость. Геометрия и формулыв Blockly и Python. Выжигание параболы и гиперболы на листке бумаги	2	https://dobot.ru https://www.youtube.c om/playlist?list=PLV9 GKn06tyhKGFnF9xx w9_YlyLoiDVT7Z
14	Программирование на Python. Применениебиблиотек языка.	2	https://dobot.ru https://www.youtube.c om/playlist?list=PLV9 GKn06tyhKGFnF9xx w9_YlyLoiDVT7Z
15	Основы микроэлектроники. Использование устройств Arduino в программировании движения DOBOT	2	https://dobot.ru https://www.youtube.c om/playlist?list=PLV9 GKn06tyhKGFnF9xx w9_YlyLoiDVT7Z
16	Датчики. Машинное зрение для робота.	2	https://dobot.ru https://www.youtube.c om/playlist?list=PLV9

			GKn06tyhKGFnF9xx w9_YlyLoiDVT7Z
17	Программирование движений в среде PythonPабота над проектом.	2	https://dobot.ru https://www.youtube.c om/playlist?list=PLV9 GKn06tyhKGFnF9xx w9_YlyLoiDVT7Z
18	Защита проекта	2	https://dobot.ru https://www.youtube.c om/playlist?list=PLV9 GKn06tyhKGFnF9xx w9_YlyLoiDVT7Z
итого		34	

Содержание программы

Робототехника как прикладная наука. DOBOT (12ч)

Способы и области перемещения роботов. Робототехника - техническая основой развития производства. Развитие образовательной робототехники. Цели и задачи курса. Техника безопасности. DOBOT . робот манипулятор, 3D-принтер, лазерный гравер и ручка для рисования. Возможности DOBOT. Рисование объектов манипулятором. Выполнение творческого проекта, выжигание картины.

Программирование на языке Python (14ч)

Руthon — высокоуровневый язык программирования общего назначения Установка программного обеспечения Руthon 3.9.5. Системные требования. Интерфейс. Самоучитель. Панель инструментов. Палитра команд. Рабочее поле. Окно подсказок. Панель конфигурации. Первые простые программы. Передача и запуск программ.

Основы микроэлектроники (4 ч.)

Программирование устройств Arduino на языке Python. Датчик касания, датчик звука, датчик освещенности, датчик цвета датчик расстояния

Подготовка, защита проекта. (4 ч)

Требования к знаниям и умениям учащихся

В результате обучения учащиеся должны ЗНАТЬ:

- правила безопасной работы;
- основные компоненты DOBOT;
- конструктивные особенности различных модулей и механизмов;
- компьютерную среду, включающую в себя графический язык программирования;
- виды подвижных и неподвижных соединений;основные приемы

управления роботом;

- конструктивные особенности различных роботов;
- как передавать программы;
- как использовать созданные программы;
- самостоятельно решать технические задачи в процессе управления роботом (планирование предстоящих действий, самоконтроль, применять полученные знания, приемы и опыт управления с использованием специальных элементов, и других объектов и т.д.);
- блочные программы на компьютере для различных роботов;
- корректировать программы при необходимости;
- демонстрировать технические возможности роботов;УМЕТЬ:
- работать с литературой, с журналами, с каталогами, в интернете(изучать и обрабатывать информацию);
- создавать действующие модели управления робота на основе DOBOT;
- создавать программы на компьютере на языке Python;
- передавать (загружать) программы;
- корректировать программы при необходимости; демонстрировать технические возможности робота.

Формы организации внеурочной деятельности:

- Урок лекция;
- Урок презентация;
- Практическое занятие;
- Урок соревнование;
- Выставка.
- Защита проекта